














## Orientering i Minecraft

### – Jakten på den gyllene kompassen



Kontroll	Karttecken	Bokstav
1. Gå till vattendraget, där finner du den första kontrollen, anteckna bokstaven i rutan.	Vattendrag, bäck  	
2. Ta dig vidare till kraftledningen som ligger nära fyra stycken hus. Anteckna bokstaven.	Kraftledning  	
3. Nästa kontroll ligger vid en sten. Akta dig för att fastna i spindelnätet. Skriv ner bokstaven.	Stenar  	
4. Dags att ta dig till sjön för ett uppfriskande bad. Passera järnvägen och hitta kontrollen. Glöm inte bokstaven.	Sjö  	
5. Nästa kontroll ligger inne i ett hus. Knacka på och hämta din nästa bokstav.	Hus, byggnad  	
6. I skogen ligger en grop och där finns nästa kontroll. Har du tur träffar du vargen Zeke.	Grop  	
7. Spring vidare till järnvägen och leta efter nästa kontroll. Tyvärr hinner du inte åka en tur med tåget.	Järnväg    Nytt tecken	

<p>8. Ta dig nu till stadens högsta punkt. På höjden finns ett utkikstorn. Klättra gärna upp och ta en titt på byn från ovan med kikaren. Kan du se några kontroller?</p>	<p>Höjd</p>  	
<p><b>Kontroll</b></p>	<p><b>Karttecken</b></p>	<p><b>Bokstav</b></p>
<p>9. Mellan de båda sjöarna ligger en gammal stenmur. Där hittar du den näst sista kontrollen. Glöm inte bokstaven.</p>	<p>Stenmur</p>  	
<p>10. Nu är det dags för sista kontrollen. Den finns vid åkern. Med hjälp av alla bokstäverna kan du skapa ett nyckelkort till klubbhuset. Gör det vid städet utanför huset.</p>	<p>Åker</p>  	

Kasta om bokstäverna och få ett ord som har med orientering att göra.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--