

Vikingarnas mytologiska värld

Ämnen: historia, religionskunskap

Årskurs: 1-3, 4-6

Går att utföra i små grupper

Eleverna ska bygga vikingarnas mytologiska värld i grupper



Beskrivning av uppgiften

Eleven ska lära sig om vikingatiden och/eller asatro – den här uppgiften kan användas i med att förstärka det som eleverna har lärt sig. Målet är att bygga tillsammans i vikingarnas världsbild i Minecraft. Innan byggandet behöver man lära sig om vikingarnas mytologiska värld så som Yggdrasil, Asgård, Midgård, Utgård, Nifelhel och de som finns i dessa olika delar av världen. Det finns en färdig startvärld för uppgiften som innehåller en platta hängande i luften. Man använder plattan som utgångspunkt, där Yggrasil ska byggas på mitten, den gröna delen är Midgård, blåa delen är det stora havet och den gråa delen är för Utgård. Beroende på åldern och elevgruppen ska byggandet ta mellan 2 till 4 lektioner. Efter byggandet kan eleverna presentera sitt arbete till varandra med hjälp av Minecraftvärlden.

Viktiga begrepp: vikingatid, asatro

[Koppling till LGR22](#)

Lågstadiet, 1-3

Centralt innehåll 1-3, SO

- Berättelser i antik och nordisk mytologi samt i samisk religion.

Mellanstadiet, 4-6

Centralt innehåll 4-6, historia

Kulturmöten och statsbildning i Norden, cirka 800-1500

- Nordens kulturmöten med andra delar av världen genom vikingars resor och medeltidens handelssystem.
- Statsbildning och kristendomens etablerande i Norden samt konsekvenser av dessa förändringar.
- Likheter och skillnader i levnadsvillkor för barn, kvinnor och män under tidsperioden.
- Vad historiska källor är, till exempel arkeologiska fynd, texter, muntliga berättelser och digitalt material, och hur de kan användas för att ge kunskaper om det förflutna.



- Historiebruk kopplat till tidsperioden, till exempel hur vikingar framställs i populärkulturen.

Centralt innehåll 4-6, religionskunskap

- Människors religiösa och livsåskådningsmässiga tillhörigheter i Sverige i dag samt hur detta har förändrats över tid.



Ett exempel på arbetsgång

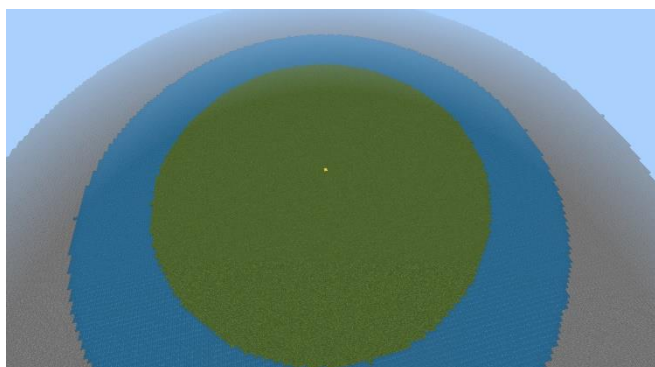
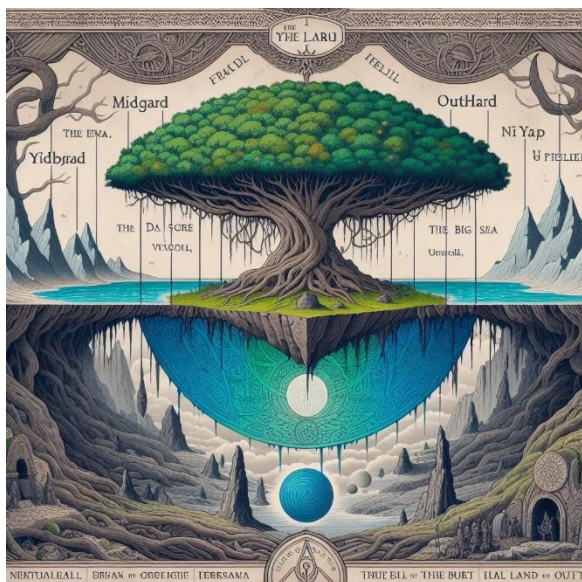
Inför själva byggandet behöver man lära sig om vikingarnas värld. Det kan finnas olika källor för detta. Till exempel Historiska museet har en text på sin hemsida <https://historiska.se/nordisk-mytologi/vikingarnas-mytologiska-varld/>. Man kan även lära om hur människorna levde under Vikingatiden. Det här bakgrundsarbete kan ta flera lektioner.

Här är instruktioner som man kan använda som mall för att kunna starta själva byggandet:

Vikingarnas mytologiska värld i Minecraft

Vikingatidens människor tycks ha sett världen ungefär som en rund platta eller skiva, där det i mitten stod ett väldigt träd – världsträdet Yggdrasil.

- första bilden skapat med hjälp av A.I.
- andra bilden visar hur plattan i startvärlden ser ut



Färgförklaringar i Minecraft-världen

Gröna fältet = Midgård. I mitten står trädet Yggdrasil

Blå fältet = Hav

Gråa fältet= Utgård



Att bygga i det gröna fältet

- I mitten vid guldblocket ska ett stort träd byggas (Asken Yggdrasil)
- I trädkronan på grenarna ska Asgård byggas. Olika gårdar (långhus), Valhalla (Borgen)
- Från Asgård (en trädgren) ska en regnbågsbro byggas ner till Midgård. Bron heter Bifrost.
- I Midgård ska människornas hem byggas (lite olika vikingahus)
- Vid stammen till trädet ligger Urdabrunnen där nornorna bor. De heter Urd, Verdandi och Skuld och ägnar all tid åt att spinna människornas livstrådar. När det blir dags för någon att dö klipper de helt enkelt av personens livstråd.
- Ekorren Ratatosk springer längs stammen

Att bygga i det blå fältet

- I havet ligger en gigantisk orm som heter Midgårdsormen. Den biter sig själv i svansen
- Bygg Guden Tor när han försöker fiska upp Midgårdsormen

Att bygga i det gråa fältet

- I Utgård bor jättarna. Bygg jättar och några hem till jättarna. Lite berg?
- Här ligger också Mimers brunn där guden Oden offrade sitt ena öga. Bygg brunnen och Oden som offerar sitt öga

Att bygga under cirkelplattan

- Här ligger dödsriket Nifelhel. Bygg trädets rotsystem under plattan. Här ligger draken Nidhögg och gnager på Yggdrasil's rot. Bygg draken

Byggtips

Det är mest att bygga på det gröna området.

Dela upp vilka som bygger vad.

1. Börja med att bestämma hur stor stammen ska vara på trädet. Utgå från guldblocket. Då vet de som ska bygga Midgård och Urd hur stor plats de har att tillgå.
2. Några bygger Midgårdsormen i havet
3. Några bygger rotsystemet och Draken under världscirkeln
4. När stammen och trädkronan är klar, kan flera hjälpa till att bygga resten av Asgård, djur mm.



Inställningar för världen

Världen finns som nedladdningsbar.



Idéer för utveckling av uppgiften

För att kunna fördjupa uppgiften, kan man studera människornas levnadsvillkor under vikingatiden och använda de kunskaperna när man bygger upp Midgård.

Uppgiften kan kopplas till flera ämnen så som svenska/SVA eller bild när det gäller presentationsformen, till exempel man kan presentera sitt arbete som en muntlig presentation med hjälp av världen.

